

Обобщение и систематизация основных понятий темы "Начала программирования". Контрольная работа № 3.

---

## Тестовые задания для самоконтроля



1. Разработчиком языка Паскаль является:
  - а) Блез Паскаль
  - б) Никлаус Вирт
  - в) Норберт Винер
  - г) Эдсгер В. Дейкстра
2. Что из нижеперечисленного не входит в алфавит языка Паскаль?
  - а) латинские строчные и прописные буквы
  - б) служебные слова
  - в) русские строчные и прописные буквы
  - г) знак подчёркивания
3. Какая последовательность символов не может служить именем в языке Паскаль?
  - а) `_mas`
  - б) `maS1`
  - в) `d2`
  - г) `2d`
4. Вещественные числа имеют тип данных:
  - а) `real`
  - б) `integer`
  - в) `boolean`
  - г) `string`
5. В программе на языке Паскаль обязательно должен быть:
  - а) заголовок программы
  - б) блок описания используемых данных
  - в) программный блок
  - г) оператор присваивания

6. Какого раздела не существует в программе, написанной на языке Паскаль?
- а) заголовка
  - б) примечаний
  - в) описаний
  - г) операторов
7. Языковые конструкции, с помощью которых в программах записываются действия, выполняемые в процессе решения задачи, называются:
- а) операндами
  - б) операторами
  - в) выражениями
  - г) данными
8. Разделителями между операторами служит:
- а) точка
  - б) точка с запятой
  - в) пробел
  - г) запятая
9. Описать переменную — это значит указать её:
- а) имя и значение
  - б) имя и тип
  - в) тип и значение
  - г) имя, тип и значение
10. В данном фрагменте программы:
- ```
program error;  
begin  
  SumA:=25-14;  
end.
```
- ошибкой является:
- а) некорректное имя программы
  - б) не определённое имя переменной
  - в) некорректное имя переменной
  - г) запись арифметического выражения
11. Какая клавиша нажимается после набора последнего данного в операторе read?
- а) Enter
  - б) точка с запятой
  - в) пробел
  - г) Ctrl

12. При присваивании изменяется:
- имя переменной
  - тип переменной
  - значение переменной
  - значение константы
13. Для вывода результатов в Паскале используется оператор
- begin
  - readln
  - write
  - print
14. Для вычисления квадратного корня из  $x$  используется функция:
- abs(x)
  - sqr(x)
  - sqrt(x)
  - int(x)
15. Для генерации случайного целого числа из интервала [10, 20) необходимо использовать выражение:
- random\*20
  - random(20)
  - random(10)+10
  - random(10)\*2
16. В каком из условных операторов допущена ошибка?
- if b=0 then writeln('Деление невозможно.');
  - if a<b then min:=a; else min:=b;
  - if a>b then max:=a else max:=b;
  - if (a>b) and (b>0) then c:=a+b;
17. В условном операторе и после then, и после else нельзя использовать:
- оператор вывода
  - составной оператор
  - несколько операторов
  - условный оператор
18. Определите значение переменной  $c$  после выполнения следующего фрагмента программы:
- ```

a:=100;
b:=30;
a:=a-b*3;
if a>b then c:=a-b else c:=b-a;
    
```



- а) 20
- б) 70
- в) -20
- г) 180

19. Условный оператор

`if a mod 2=0 then write ('Да') else write ('Нет')`  
позволяет определить, является ли число *a*:

- а) целым
- б) двузначным
- в) чётным
- г) простым

20. Какого оператора цикла не существует в языке Паскаль?

- а) `for`
- б) `while`
- в) `repeat...until`
- г) `loop`

21. Цикл в фрагменте программы

```
p:=2;  
repeat  
  p:=p*0.1  
until p<0.1;  
будет исполнен:
```

- а) 0 раз
- б) 1 раз
- в) 2 раза
- г) бесконечное число раз

22. Цикл в фрагменте программы

```
a:=1;  
b:=1;  
while a+b<8 do  
begin  
  a:=a+1;  
  b:=b+2  
end;  
выполнится:
```

- а) 0 раз
- б) 2 раза
- в) 3 раза
- г) бесконечное число раз