

<p>Вариант 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Архитектура персонального компьютера. 2. Вычислить: $(2D_{16} - 20_{10} + 16_8) : 11_2$ Результат представить в десятичной, двоичной, восьмеричной, шестнадцатеричной системах счисления. 3. Записать в подходящую ячейку памяти: 39, -49, -144 4. Для хранения растрового изображения размером 32×32 пикселя отвели 512 байтов памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения? 5. Подсчитать, сколько места будет занимать одна минута цифрового звука на жестком диске или любом другом цифровом носителе, записанного с частотой 11 кГц и разрядностью 8 бит. 	<p>Вариант 2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Программное обеспечение компьютера. 2. Вычислить: $(2B_{16} - 29_{10} + 37_8) \times 11_2$ Результат представить в десятичной, двоичной, восьмеричной, шестнадцатеричной системах счисления. 3. Записать в подходящую ячейку 22, -200, -95 4. Укажите минимальный объем памяти, достаточный для хранения любого растрового изображения размером 64×64 пикселя, если известно, что в изображении используется палитра из 256 цветов. 5. Какова частота дискретизации звука, если длительность звучания аудиофайла объемом 65 Кб составляет 3 секунды при разрядности 16 бит?
<p>Вариант 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Текстовая информация в памяти компьютера. 2. Вычислить: $(2E_{16} - 23_{10} + 15_8) : 11_2$ Результат представить в десятичной, двоичной, восьмеричной, шестнадцатеричной системах счисления. 3. Записать в подходящую ячейку памяти: 37, -45, -154 4. Для хранения растрового изображения размером 128×128 пикселей отвели 4 килобайта памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения? 5. Подсчитать объем файла с 10 минутной речью записанного с частотой дискретизации 11025 Гц и разрядностью кода 4 бита на 1 измерение. 	<p>Вариант 4</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Графическая информация в памяти компьютера. 2. Вычислить: $(2A_{16} - 28_{10} + 35_8) \times 110_2$ Результат представить в десятичной, двоичной, восьмеричной, шестнадцатеричной системах счисления. 3. Записать в подходящую ячейку 28, -165, -99 4. Вы хотите работать с разрешением 1280×768, используя одновременно 65 536 цветов. В магазине продаются видеокарты с памятью 256К, 512К, 1М, 2М, 4М. Какие видеокарты можно покупать для вашей работы? 5. Подсчитать время звучания звукового файла объемом 3,5 Мбайт, содержащего запись с частотой дискретизации 44 100 Гц и разрядностью кода 16 бит.
<p>Вариант 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Архитектура персонального компьютера. 2. Вычислить: $(2D_{16} - 20_{10} + 16_8) : 11_2$ Результат представить в десятичной, двоичной, восьмеричной, шестнадцатеричной системах счисления. 3. Записать в подходящую ячейку памяти: 39, -49, -144 4. Для хранения растрового изображения размером 32×32 пикселя отвели 512 байтов памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения? 5. Подсчитать, сколько места будет занимать одна минута цифрового звука на жестком диске или любом другом цифровом носителе, записанного с частотой 11 кГц и разрядностью 8 бит. 	<p>Вариант 2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Программное обеспечение компьютера. 2. Вычислить: $(2B_{16} - 29_{10} + 37_8) \times 11_2$ Результат представить в десятичной, двоичной, восьмеричной, шестнадцатеричной системах счисления. 3. Записать в подходящую ячейку 22, -200, -95 4. Укажите минимальный объем памяти, достаточный для хранения любого растрового изображения размером 64×64 пикселя, если известно, что в изображении используется палитра из 256 цветов. 5. Какова частота дискретизации звука, если длительность звучания аудиофайла объемом 65 Кб составляет 3 секунды при разрядности 16 бит?

	ды при разрядности 16 бит?
<p>Вариант 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Текстовая информация в памяти компьютера. 2. Вычислить: $(2E_{16} - 22_{10} + 15_8) : 101_2$ Результат представить в десятичной, двоичной, восьмеричной, шестнадцатеричной системах счисления. 3. Записать в подходящую ячейку памяти: 37, -45, -154 4. Для хранения растрового изображения размером 128x128 пикселей отвели 4 килобайта памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения? 5. Подсчитать объем файла с 10 минутной речью записанного с частотой дискретизации 11025 Гц и разрядностью кода 4 бита на 1 измерение. 	<p>Вариант 4</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Графическая информация в памяти компьютера. 2. Вычислить: $(2A_{16} - 28_{10} + 35_8) \times 110_2$ Результат представить в десятичной, двоичной, восьмеричной, шестнадцатеричной системах счисления. 3. Записать в подходящую ячейку 28, -165, -99 4. Вы хотите работать с разрешением 1280x768, используя одновременно 65 536 цветов. В магазине продаются видеокарты с памятью 256К, 512К, 1М, 2М, 4М. Какие видеокарты можно покупать для вашей работы? 5. Подсчитать время звучания звукового файла объемом 3,5 Мбайт, содержащего запись с частотой дискретизации 44 100 Гц и разрядностью кода 16 бит.
<p>Вариант 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Архитектура персонального компьютера. 2. Вычислить: $(2D_{16} - 20_{10} + 16_8) : 11_2$ Результат представить в десятичной, двоичной, восьмеричной, шестнадцатеричной системах счисления. 3. Записать в подходящую ячейку памяти: 39, -49, -144 4. Для хранения растрового изображения размером 32x32 пикселя отвели 512 байтов памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения? 5. Подсчитать, сколько места будет занимать одна минута цифрового звука на жестком диске или любом другом цифровом носителе, записанного с частотой 11 кГц и разрядностью 8 бит. 	<p>Вариант 2</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Программное обеспечение компьютера. 2. Вычислить: $(2B_{16} - 29_{10} + 37_8) \times 11_2$ Результат представить в десятичной, двоичной, восьмеричной, шестнадцатеричной системах счисления. 3. Записать в подходящую ячейку 22, -200, -95 4. Укажите минимальный объем памяти, достаточный для хранения любого растрового изображения размером 64x64 пикселя, если известно, что в изображении используется палитра из 256 цветов. 5. Какова частота дискретизации звука, если длительность звучания аудиофайла объемом 65 Кб составляет 3 секунды при разрядности 16 бит?
<p>Вариант 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Текстовая информация в памяти компьютера. 2. Вычислить: $(2E_{16} - 22_{10} + 15_8) : 101_2$ Результат представить в десятичной, двоичной, восьмеричной, шестнадцатеричной системах счисления. 3. Записать в подходящую ячейку памяти: 37, -45, -154 4. Для хранения растрового изображения размером 128x128 пикселей отвели 4 килобайта памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения? 5. Подсчитать объем файла с 10 минутной речью записанного с частотой дискретизации 11025 Гц и разрядностью кода 4 бита на 1 измерение. 	<p>Вариант 4</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Графическая информация в памяти компьютера. 2. Вычислить: $(2A_{16} - 28_{10} + 35_8) \times 110_2$ Результат представить в десятичной, двоичной, восьмеричной, шестнадцатеричной системах счисления. 3. Записать в подходящую ячейку 28, -165, -99 4. Вы хотите работать с разрешением 1280x768, используя одновременно 65 536 цветов. В магазине продаются видеокарты с памятью 256К, 512К, 1М, 2М, 4М. Какие видеокарты можно покупать для вашей работы? 5. Подсчитать время звучания звукового файла объемом 3,5 Мбайт, содержащего запись с частотой дискретизации 44

	100 Гц и разрядностью кода 16 бит.
--	------------------------------------